

Multiplicación medieval



John Napier fue un matemático escocés, preocupado por encontrar métodos sencillos para realizar cálculos numéricos muy difíciles, por eso inventó unas regletas que ayudan a multiplicar fácilmente.

¿Quieres conocerlas?
¡A experimentar!

Regletas de napier

Necesitas

- una libreta
- un lápiz
- una regleta de napier



¿Cómo utilizarla?

1. La regleta de napier contiene las multiplicaciones del 1 al 9, te darás cuenta que cada rectángulo está dividido en dos; así, del lado derecho encontrarás las unidades y del izquierdo las decenas.
2. Supongamos que queremos multiplicar 381 por 6, tomamos la regleta de los números 3, 8 y 1.
3. Ubica el renglón que corresponde al 6.
4. Suma los números que están en cada diagonal de derecha a izquierda. Recuerda que si tu resultado es mayor o igual a diez, las unidades se escriben y las decenas se "llevan" para sumarse a la siguiente columna.
5. Con estas regletas también se puede realizar cálculos más complicados. Por ejemplo, si queremos multiplicar 284 por 126, debemos tomar la regleta del 2, 8 y 4 y ubicarnos en los renglones 1, 2 y 6; obtendremos el resultado al sumar cada diagonal de derecha a izquierda.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9									
1	0	1	0	2	0	3	0	4	0	5	0	6	0	7	0	8	0	9
2	0	2	0	4	0	6	0	8	1	0	1	2	1	4	1	6	1	8
3	0	3	0	6	0	9	1	2	1	5	1	8	2	1	2	4	2	7
4	0	4	0	8	1	2	1	6	2	0	2	4	2	8	3	2	3	6
5	0	5	1	0	1	5	2	0	2	5	3	0	3	5	4	0	4	5
6	0	6	1	2	1	8	2	4	3	0	3	6	4	2	4	8	5	4
7	0	7	1	4	2	1	2	8	3	5	4	2	4	9	5	6	6	3
8	0	8	1	6	2	4	3	2	4	0	4	8	5	6	6	4	7	2
9	0	9	1	8	2	7	3	6	4	5	5	4	6	3	7	2	8	1
10	1	0	2	0	3	0	4	0	5	0	6	0	7	0	8	0	9	0

	3	8	1				
0	0	3	0	8	0	0	1
1	0	6	1	6	0	2	0
2	0	9	2	4	0	3	0
3	1	2	3	2	0	4	0
4	1	5	4	0	0	5	0
5	1	8	4	8	0	6	0
6	2	1	6	6	0	7	0
7	2	4	6	4	0	8	0
8	2	7	7	2	0	9	0
9	3	0	8	0	1	0	0

2 2 8 6

	2	8	4				
0	0	0	0	0	1		
1	0	2	0	8	4	2	
2	0	4	1	6	0	8	4
3	1	2	4	8	2	4	6
4	1	5	6	6	0	7	0
5	1	8	4	8	0	6	0
6	2	1	6	6	0	7	0
7	2	4	6	4	0	8	0
8	2	7	7	2	0	9	0
9	3	0	8	0	1	0	0

Las multiplicaciones se practican de diferentes formas, como las regletas de napier. ¡Imagínate! También las puedes realizar a través de gráficas, el resultado se obtiene al contar los puntos donde las líneas se cruzan... así de fácil.