

5



Marte también es conocido como el planeta rojo. En la mitología era el dios de la guerra.

Parámetros
 0.1 masas terrestres
 Densidad 3.93 gr/cm³
 Temperatura (diurna)= 20C
 Velocidad escape= 5 km/s
 Tiempo rotación= 1 día

7



El agujero negro es capaz de devorar a una galaxia completa. Pierdes un turno

9



Júpiter es el planeta más grande del Sistema Solar.

Parámetros
 318 masas terrestres
 Densidad 1.33 gr/cm³
 Temperatura (Interna)= 30C
 Velocidad escape= 59km/s
 Tiempo rotación= 0.4 días

6



La Luna es el único satélite natural de la Tierra y se encuentra orbitando muy cerca de ésta.

Parámetros
 0.012 masas terrestres
 Densidad 3.34 gr/cm³
 Temperatura día= 100C
 Velocidad escape= 2.4km/s
 Tiempo rotación= 27 días

8



Un cometa es un cuerpo celeste constituido por hielo y rocas que orbita el Sol. Vuélvete a tirar.

Parámetros
 0.00016 masas terrestres
 Densidad 2.08 gr/cm³
 Temperatura (media)= -233C
 Velocidad escape= 0.5 km/s
 Tiempo rotación= 0.4 días

4



La Tierra es el único planeta del Sistema Solar que tiene agua líquida y vida.

Parámetros
 1 masa terrestre
 Densidad 5.52 gr/cm³
 Temperatura (media)= 12C
 Velocidad escape= 11 km/s
 Tiempo rotación= 1 día

10



Saturno es el único planeta que tiene anillos visibles desde nuestro planeta, el primero en observarlo fue Galileo Galilei.

Parámetros
 95 masas terrestres
 Densidad 0.69 gr/cm³
 Temperatura (media)= 125C
 Velocidad escape= 35 km/s
 Tiempo rotación= 0.4 días

3



Venus recibe su nombre en honor a la diosa romana del amor; es un planeta de tipo térrico.

Parámetros
 0.8 masas terrestres
 Densidad 5.24 gr/cm³
 Temperatura (suelo)= 480C
 Velocidad escape= 10 km/s
 Tiempo rotación= -243 días

11



Uranio tiene anillos similares a los de Saturno, pero menos vistosos.

Parámetros
 15 masas terrestres
 Densidad 1.32 gr/cm³
 Temperatura (media)= -193C
 Velocidad escape= 21 km/s
 Tiempo rotación= -0.7 días

2



Mercurio es el planeta más cercano al Sol. En la mitología era el mensajero de los dioses.

Parámetros
 0.05 masas terrestres
 Densidad 5.43 gr/cm³
 Temperatura (diurna)= 427C
 Velocidad escape= 4 km/s
 Tiempo rotación= 58 días

12



Neptuno tiene los vientos más fuertes del Sistema Solar.

Parámetros
 17 masas terrestres
 Densidad 1.64 gr/cm³
 Temperatura (media)= 193C
 Velocidad escape= 23 km/s
 Tiempo rotación= 0.6 días

1



INICIO

El Sol es una estrella y el objeto más grande del Sistema Solar.

Parámetros
 300,000 masas terrestres
 Densidad 1.41 gr/cm³
 Temperatura (fotosfera)= 6000C
 Velocidad escape= 618km/s
 Tiempo rotación= 25 días

15



META

13



Plutón es el planeta enano más conocido del Sistema Solar.

Parámetros
 0.0022 masas terrestres
 Densidad 2.08 gr/cm³
 Temperatura (media)= -166C
 Velocidad escape= 0.5 km/s
 Tiempo rotación= 0.4 días

14



Una galaxia es un sistema de miles de millones de estrellas, nubes de gas, planetas y polvo. Estas fuera del Sistema Solar. Regresa a la casilla 1

Viaje

por el Sistema solar

¿Alguna vez te has preguntado si hay vida en otros planetas?

Eso depende de sus características como: temperatura, tamaño o a qué distancia se encuentre del Sol, por esa razón científicos de todo el mundo realizan distintas investigaciones para descubrir si esto será posible.

¿Quieres aprender más sobre nuestro Sistema Solar? Te invito a recorrerlo en el siguiente juego.

Necesitas

- 2 o más jugadores
- 1 dado
- una ficha para cada jugador (corcholatas, frijoles, botones, piedras o lo que consigas)

Instrucciones

1. Antes de lanzar el dado, deberás elegir uno de los parámetros que indica la casilla (masas terrestres, densidad, temperatura, velocidad de escape, tiempo de rotación).
2. Por turnos, los jugadores deberán lanzar el dado.
3. Para avanzar casillas, el número que obtengas al lanzar el dado debe ser mayor o igual al marcado en **negritas** del parámetro que elegiste, pero del planeta donde llegarás.
4. Cada jugador deberá leer en voz alta los parámetros o características de los astros de nuestro Sistema Solar de la casilla a la que llegó.
5. Encontrarás algunas casillas especiales, las cuales te darán un turno extra o te harán retroceder.
6. Para ganar, debes ser el primero en llegar a la meta.

Glosario

Densidad: se refiere a la cantidad de masa contenida en un volumen.
Fotosfera: región de la estrella de donde proviene la luz que observamos.
Velocidad de escape: velocidad inicial que necesita un objeto para escapar de la gravitación de otro y continuar desplazándose.
Planetas Térricos: aquellos que son muy parecidos a la Tierra (sólidos).
Planetas Jovianos: son los planetas que tienen características similares a Júpiter, enormes bolas de gas.